#include <stdio.h>

#include <time.h>

int main() {

clock\_t start = clock();

printf("Merhaba MIS, algoritma ve programlama\n");

clock\_t end = clock();

double time\_spent = (double)(end - start) /

CLOCKS\_PER\_SEC;

printf("C işlem süresi: %f saniye\n", time\_spent);

return 0;

}

Merhaba MIS,algoritma ve programlama C işlem süresi :0.000042 saniye

using System;

using System.Diagnostics;

class Program

{

static void Main()

{

Stopwatch stopwatch = new Stopwatch();

stopwatch.Start();

Console.WriteLine("Merhaba MIS, algoritma ve programlama dersi başladı");

stopwatch.Stop();

Console.WriteLine($"C# işlem süresi: {stopwatch.Elapsed.TotalSeconds} saniye");

}

}

Merhaba MIS,algoritma ve prpgramlama dersin başladı

C# işlem süresi : 0.0140847

import time

start = time.time()

print("Merhaba MIS, algoritma ve programlama dersi başladı")

end = time.time()

print(f"Python işlem süresi: {end - start} saniye")

Merhaba MIS,algoritma ve programlama dersi başladı

Python işlem süresi:1,65508819580078112e-05

use Time::HiRes qw(time);

my $start = time();

print "Merhaba MIS, algoritma ve programlama\n";

my $end = time();

printf "Perl işlem süresi: %f saniye\n", $end - $start;

Merhaba MIS,algoritma ve programlama

Perl işlem süresi:0,000019 saniye

use std::time::Instant;

fn main() {

let start = Instant::now();

println!("Merhaba MIS, algoritma ve programlama");

let duration = start.elapsed();

println!("Rust işlem süresi: {:?}", duration);

}

Merhaba MIS,algoritma ve programlama

Rust işlem süresi:1,761191ms saniye

package main

import (

"fmt"

"time"

)

func main() {

start := time.Now()

fmt.Println("Merhaba MIS, algoritma ve programlama")

elapsed := time.Since(start)

fmt.Printf("Go işlem süresi: %s saniye\n", elapsed)

}

Merhaba MIS,algoritma ve programlama

Go işlem süresi:37,26?5 saniye

start = Time.now

puts "Merhaba MIS, algoritma ve programlama"

finish = Time.now

puts "Ruby işlem süresi: #{finish - start} saniye"

Merhaba MIS,algoritma ve programlama

Ruby işlem süresi:2.919e-05 saniye